

KẾ HOẠCH**Tổ chức Cuộc thi Vô địch Tin học Văn phòng Thế giới – Viettel
và Cuộc thi Vô địch Thiết kế Đồ họa Thế giới năm 2022**

Thực hiện Chương trình công tác Đoàn và phong trào thanh thiếu nhi năm 2022; trên cơ sở thống nhất ý kiến của các cơ quan phối hợp, Ban Bí thư Trung ương Đoàn ban hành Kế hoạch tổ chức Cuộc thi Vô địch Tin học Văn phòng Thế giới – Viettel và Cuộc thi Vô địch Thiết kế Đồ họa Thế giới năm 2022 với các nội dung sau:

I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU

- Nâng cao nhận thức và tạo điều kiện cho học sinh, sinh viên Việt Nam tiếp cận các kỹ năng tin học văn phòng, kỹ năng thiết kế đồ họa theo tiêu chuẩn quốc tế; thúc đẩy hoạt động giao lưu, hội nhập quốc tế cho thanh thiếu niên, góp phần phát triển phong trào học tập, ứng dụng công nghệ thông tin trong thanh thiếu nhi và phát triển nguồn nhân lực trẻ chất lượng cao tham gia thực hiện chuyển đổi số quốc gia.

- Tổ chức Cuộc thi phải đảm bảo thiết thực, tiết kiệm, hiệu quả và an toàn.

II. ĐỐI TƯỢNG, NỘI DUNG, THỜI GIAN**1. Đối tượng dự thi, nội dung thi**

Đối tượng dự thi là thanh thiếu niên Việt Nam hiện đang học tập tại các trường trung học cơ sở (THCS), trung học phổ thông (THPT), trung cấp, cao đẳng, đại học, học viện tại Việt Nam, độ tuổi từ 13 - 22 (tính đến ngày 29/05/2022 đối với MOSWC và ngày 22/05/2022 đối với ACPWC).

Các cá nhân đã đạt giải Nhất Vòng chung kết Quốc gia hoặc đại diện Việt Nam dự thi Vòng chung kết thế giới các năm trước không thuộc đối tượng tham gia các cuộc thi này.

2. Nội dung thi, số lượng thí sinh**2.1. Cuộc thi Vô địch Tin học Văn phòng Thế giới – Viettel****2.1.1. Nội dung thi**

Thí sinh đăng ký một trong các nội dung thi sau:

- Microsoft Word 2016;
- Microsoft Excel 2016;

- Microsoft PowerPoint 2016.
- Microsoft Word (Microsoft 365 Apps và Office 2019)
- Microsoft PowerPoint (Microsoft 365 Apps và Office 2019)
- Microsoft Excel (Microsoft 365 Apps và Office 2019)

2.1.2. Vòng loại Quốc gia

- Mỗi tỉnh, thành Đoàn (hoặc Sở Giáo dục và Đào tạo) cử tối đa 30 thí sinh cho mỗi nội dung thi (TP. Hà Nội, TP. Hồ Chí Minh cử tối đa 60 thí sinh cho mỗi nội dung thi) được tuyển chọn từ các trường THCS và THPT không chuyên. Trong trường hợp các tỉnh, thành Đoàn, Sở Giáo dục và Đào tạo không cử thí sinh dự thi, các trường có thể chọn cử tối đa 5 thí sinh mỗi nội dung thi (mỗi trường tại TP. Hà Nội, TP. Hồ Chí Minh cử tối đa 10 thí sinh cho mỗi nội dung thi).

- Mỗi học viện, trường đại học, cao đẳng, trung cấp, THPT chuyên cử tối đa 20 thí sinh cho mỗi nội dung thi.

- Tối đa 400 thí sinh tự do (Mỗi khu vực miền Bắc và miền Nam tối đa 150 thí sinh, khu vực miền Trung tối đa 100 thí sinh) có phiếu điểm MOS phiên bản 2016 hoặc Microsoft 365 Apps và Office 2019 của nội dung đăng ký dự thi đạt tối thiểu 700 điểm và được Ban Tổ chức cấp Quốc gia xét duyệt kết quả từ cao xuống thấp.

2.1.2. Vòng chung kết Quốc gia

Mỗi nội dung thi tối đa 40 thí sinh có kết quả xuất sắc nhất ở Vòng loại Quốc gia sẽ được tham dự Vòng chung kết Quốc gia.

2.1.3. Vòng Chung kết thế giới

06 thí sinh đạt giải Nhất Vòng chung kết Quốc gia của 06 nội dung thi sẽ tham dự Vòng Chung kết thế giới.

2.2. Cuộc thi Vô địch Thiết kế đồ họa Thế giới

2.2.1. Vòng loại Quốc gia

Gồm 03 bảng thi:

a) Bảng A: Dành cho các thí sinh thuộc các trường đại học, học viện. Mỗi trường cử 01 đội tuyển gồm tối đa 10 thí sinh.

b) Bảng B: Dành cho các thí sinh thuộc các trường cao đẳng và trung cấp. Mỗi trường cử 01 đội tuyển gồm tối đa 10 thí sinh.

c) Bảng C: Dành cho các thí sinh thuộc các trường THCS và THPT. Mỗi trường cử 01 đội tuyển gồm tối đa 10 thí sinh.

Các thí sinh tự do đăng ký thi bảng A, B, C tương ứng với cấp học hiện tại và có chứng chỉ ACPPro (một trong ba nội dung Photoshop, Illustrator hoặc Indesign).

2.2.2. Vòng chung kết Quốc gia

15 thí sinh xuất sắc nhất của ba bảng thi tại Vòng loại Quốc gia (mỗi bảng 05 thí sinh) sẽ được lựa chọn tham dự Vòng Chung kết Quốc gia.

2.2.3. Vòng chung kết Thế giới

03 thí sinh đạt giải Nhất của ba bảng thi ở Vòng chung kết Quốc gia (mỗi bảng 01 thí sinh) sẽ tham dự Vòng Chung kết Thế giới.

3. Thời gian, địa điểm và phương thức thi

3.1. Cuộc thi Vô địch Tin học Văn phòng Thế giới – Viettel

- Các tỉnh, thành Đoàn phối hợp với Sở Giáo dục và Đào tạo hỗ trợ các trường THCS, THPT không chuyên tổ chức thi và chọn thí sinh tham gia Vòng loại Quốc gia gửi hồ sơ trước ngày **22/04/2022**. Trong trường hợp các tỉnh, thành Đoàn, Sở Giáo dục và Đào tạo không cử thí sinh dự thi, các trường có thể chọn cử thí sinh gửi hồ sơ đăng ký trước ngày **29/04/2022**.

- *Vòng loại Quốc gia:* Thi trực tuyến **bài thi MOS Specialist** và được giám sát bởi giám thị theo chuẩn quốc tế. Dự kiến thi vào ngày **15/5/2022** tại TP. Hà Nội, TP. Đà Nẵng và TP. Hồ Chí Minh.

- *Vòng chung kết Quốc gia:* Thí sinh mỗi môn thi sẽ thực hiện một bài thi tổng hợp đánh giá kỹ năng và tư duy vận dụng các kỹ năng Tin học văn phòng. Dự kiến thi ngày **29/5/2022** tại TP. Hà Nội, TP. Đà Nẵng và TP. Hồ Chí Minh.

3.2. Cuộc thi Vô địch Thiết kế đồ họa Thế giới

- Các trường phát động và tổ chức thi chọn đội tuyển để tham dự Vòng loại Quốc gia bằng phần mềm Gmetrix ACPro trước ngày **20/4/2022**.

- *Vòng loại Quốc gia:* Thi trực tuyến bài thi quốc tế ACPro Photoshop và ACPro Illustrator bằng tiếng Anh hoặc tiếng Việt. Thời gian đăng ký dự thi trước ngày **25/04/2022**, dự kiến thi ngày **08/5/2022** (Chủ nhật) tại TP. Hà Nội, TP. Đà Nẵng và TP. Hồ Chí Minh.

- *Vòng chung kết Quốc gia:* Thi thiết kế Poster theo một chủ đề theo yêu cầu của Ban Tổ chức trong thời gian 8 giờ. Dự kiến thi ngày **22/5/2022** (Chủ nhật) tại TP. Hà Nội, TP. Đà Nẵng và TP. Hồ Chí Minh.

- Vòng Chung kết Thế giới của hai Cuộc thi dự kiến tổ chức tại Anaheim, California, Hoa Kỳ từ ngày **24-27/07/2022**.

III. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Trung ương Đoàn TNCS Hồ Chí Minh

- Thành lập Ban Tổ chức, Hội đồng coi thi, chấm thi gồm đại diện Trung ương Đoàn, Bộ Giáo dục và Đào tạo, Bộ Lao động – Thương binh và Xã hội, IIG Việt Nam và các cán bộ, chuyên gia công nghệ thông tin.

- Giao Trung tâm Phát triển Khoa học, Công nghệ và Tài năng trẻ là cơ quan Thường trực Ban Tổ chức Cuộc thi, có nhiệm vụ phối hợp tổ chức triển khai Cuộc thi theo đúng kế hoạch; tham mưu xây dựng các văn bản hướng dẫn triển khai; đôn đốc, theo dõi việc triển khai thực hiện, báo cáo tiến độ với Ban Bí thư Trung ương Đoàn và Ban Tổ chức Cuộc thi.

- Văn phòng, các ban Trung ương Đoàn đôn đốc Ban Thường vụ các tỉnh, thành Đoàn trong cụm thi đua do đơn vị mình phụ trách triển khai Cuộc thi đảm bảo các yêu cầu đề ra.

- Các đơn vị báo chí thuộc Trung ương Đoàn thực hiện và đăng tải các tin, bài tuyên truyền về Cuộc thi và phản ánh các hoạt động hưởng ứng các Cuộc thi ở cơ sở.

2. Trân trọng đề nghị Bộ Giáo dục và Đào tạo

- Tham gia phối hợp tổ chức Cuộc thi Vô địch Tin học Văn phòng Thế giới.

- Chỉ đạo hệ thống ngành dọc tuyên truyền về các Cuộc thi, hỗ trợ chuyên môn, cơ sở vật chất cho Vòng thi cấp trường cho Cuộc thi Vô địch Tin học Văn phòng Thế giới.

- Phân công 01 lãnh đạo cấp Vụ thuộc Bộ Giáo dục và Đào tạo tham gia Ban tổ chức cho Cuộc thi Vô địch Tin học Văn phòng Thế giới.

3. Trân trọng đề nghị Bộ Lao động – Thương binh và Xã hội

- Chỉ đạo các cơ sở giáo dục nghề nghiệp: Tuyên truyền về các cuộc thi tới học sinh, sinh viên; hỗ trợ chuyên môn, cơ sở vật chất cho Vòng thi cấp trường Cuộc thi Vô địch Thiết kế đồ họa Thế giới.

- Phân công lãnh đạo cấp vụ thuộc Tổng cục Giáo dục Nghề nghiệp tham gia Ban Tổ chức các Cuộc thi.

4. IIG Việt Nam

- Phối hợp tổ chức tuyên truyền, triển khai các Cuộc thi; tổ chức thực hiện kỹ thuật trong thi, chấm thi và các vấn đề liên quan tới chuyên môn.

- Cử nhân sự tham gia Ban tổ chức, Hội đồng coi thi, chấm thi của các cuộc thi.

- Bố trí kinh phí tổ chức các cuộc thi.

5. Các cơ sở giáo dục

Trân trọng đề nghị các học viện, trường đại học, cao đẳng, trung cấp, THPT, THCS tạo điều kiện thuận lợi, khuyến khích học sinh, sinh viên tham dự các cuộc thi; tổ chức tuyển chọn, ôn luyện đội tuyển và hỗ trợ thí sinh tham dự Vòng thi Quốc gia các Cuộc thi.

6. Các tỉnh, thành Đoàn

- Đối với Cuộc thi Vô địch Tin học Văn phòng Thế giới – Viettel: Phối hợp với Sở Giáo dục và Đào tạo và các sở, ngành chức năng hỗ trợ cho học sinh các trường THCS và THPT không chuyên tổ chức Vòng thi cấp cơ sở phù hợp với tình hình và điều kiện thực tế của địa phương; tuyển chọn, thành lập đội tuyển, tổ chức ôn luyện và chuẩn bị các điều kiện tham dự Cuộc thi cấp Quốc gia.

- Đối với Cuộc thi Vô địch Thiết kế Đồ họa Thế giới: Phối hợp với Sở Giáo dục và Đào tạo, Sở Lao động – Thương binh và Xã hội tổ chức tuyên truyền về Cuộc thi; hỗ trợ các trường tuyển chọn, ôn luyện đội tuyển tham dự vòng thi Quốc gia.

Cuộc thi Vô địch Tin học Văn phòng Thế giới – Viettel và Cuộc thi Vô địch Thiết kế Đồ họa Thế giới năm 2022 là hoạt động có ý nghĩa thiết thực, Ban Bí thư Trung ương Đoàn đề nghị các ban, đơn vị trực thuộc Trung ương Đoàn và tỉnh, thành Đoàn triển khai thực hiện nghiêm túc, hiệu quả.

Nơi nhận:

- Ban Bí thư TW Đoàn;
- Ban Dân vận, Ban Tuyên giáo, Văn phòng Trung ương Đảng;
- Văn phòng Chính phủ;
- Bộ Giáo dục và Đào tạo (để p/h chỉ đạo);
- Bộ LĐTB và Xã hội (để p/h chỉ đạo);
- IIG Việt Nam (để p/h);
- Các ban, đơn vị Trung ương Đoàn (để t/h);
- Các cơ quan báo chí của Đoàn, Hội (để t/h);
- Các tỉnh, thành đoàn (để t/h);
- Sở GD&ĐT các tỉnh, thành phố (để p/h);
- Các trường đại học, học viện, cao đẳng, THCN, THPT chuyên (để p/h);
- Lưu KHCN, VP.

**TM. BAN BÍ THƯ TRUNG ƯƠNG ĐOÀN
BÍ THƯ**



Nguyễn Minh Triết